



Preparador Informática

CHEAT SHEET "SHELL SCRIPT" v1.0

Twitter: <https://twitter.com/PreparadorInf>

www.preparadorinformatica.com

Facebook: <https://www.facebook.com/PreparadorInformatica/>

PRIMEROS PASOS

1- Edición script

gedit script.sh	#Usa cualquier editor
vi script.sh	#como gedit, vi o nano
nano script.sh	

2- Permisos script

chmod +x script.sh	#Establece permisos de ejecución
--------------------	----------------------------------

3- Ejecución script

./script.sh	#Ejecuta script.sh desde el directorio actual
-------------	---

VARIABLES

Variables del sistema

\$HOME	#directorio principal
\$PWD	#directorio actual
\$USER	#nombre del usuario
\$UID	#identificador de usuario
\$PATH	#ruta búsqueda de shell

Variables especiales

\$0	#nombre del script
\$1,..,\$9,\$10	#parámetro 1,...9, 10
shift	#\$1=\$2, \$2=\$3, ... \${N-1}=\${N}
* @\$	#parámetros pasados al script
##	#nº de parámetros recibido
\$?	#código de salida del último comando. (0=normal, >0=error)

Variables definidas por el usuario

var=5	#Asignación correcta
var= 5 var =5 var = 5	#Asignaciones incorrectas (con espacios)

COMILLAS

"	#caracteres son interpretados literalmente. Excepto: \$ \, `
'	#caracteres son interpretados literalmente
`	#ejecuta comando y sustituye la cadena por su salida. Ej: `ls`

COMODINES

*	#coincide con cualquier cadena o grupo de caracteres
?	#coincide con cualquier carácter individual.
[...]	#coincide con cualquiera de los caracteres entre corchetes

ENTRADA / SALIDA

Comando echo

echo [opciones] cadena	#imprime en pantalla cadena
-n	#no hace salto de línea
-e	#interpreta caracteres de escape
	\n #Salto de línea
	\r #Retorno de carro
	\t #Tabulación horizontal

Comando read

read [-p cadena] variable	#lee datos desde teclado y los almacena en variable.
	#con -p cadena se muestra el mensaje 'cadena' antes de leer

REDIRECCIONES

De Entrada

<	comando < fichero	#recibe la entrada de fichero
---	-------------------	-------------------------------

De Salida

>	comando > fichero	#envía salida a fichero
>>	comando >> fichero	#envía salida a final de fichero
>	comando > /dev/null	#descarta la salida

De Error

2>	comando 2> fichero	#envía el error a fichero
2>>	comando 2>> fichero	#envía error a final de fichero
2>	comando 2> /dev/null	#descarta el error

De Salida y Error

&>	comando &> fichero	#envía salida y error a fichero
&>>	comando &>> fichero	#envía a final de fichero
&>	comando &> /dev/null	#descarta salida y error

ESTRUCTURAS DE CONTROL

Estructura IF

if expresión1	#si expresión1
then	#entonces
bloque1	#bloque1
elif expresión2	#sino y expresión2
then	#entonces
bloque2	#bloque2
else	#si ninguna entonces
bloque3	#bloque3
fi	

Estructura WHILE

while expresión	#mientras expresión sea
do	#cierta ejecuta
bloque	#bloque
done	

Estructura UNTIL

until expresion	#hasta que expresión
do	#sea cierta se ejecuta
bloque	#bloque
done	

Operaciones aritméticas

Comando expr

expr op1 operador op2	
+	#suma
-	#resta
*	#multiplicación
/	#división
%	#resto

Estructura CASE

case variable in	#si variable coincide
patrón1)	#con patrón1
bloque1 ;;	#entonces bloque1
patrón2)	#si variable coincide
bloque2 ;;	#con patrón2
*)	#entonces bloque2
bloquePorDef ;;	#si ninguna
esac	#entonces bloquePorDef

Estructura FOR

for variable in lista	#itera por los valores de
do	#lista. En cada iteración
bloque	#variable almacena uno
done	#valor de lista
for ((ini; cond; inc))	#Sintaxis tradicional de
do	#for indicando la
cuerpo	#inicialización, condición
done	#y el incremento

Comando let

Ejemplo:

```
let a=100
let b=100

let suma=$a+$b
echo $suma
```

