

```
1  int Dim = 1; // Dimension del problema (1,2,3)
2
3  int NNE = 2; // Numero de nodos por elemento
4      // 1D (2), 2D Rectangulos (4), 2D Triangulos (3), 3D Ortoedros (8)
5  int NEN = 2; // Numero de elementos que comparten el nodo (Soporte del nodo)
6      // 1D (2), 2D Rectangulos (4), 2D Triangulos (3), 3D Ortoedros (8)
7
8  int NT      // Nodos Totales
9  int ND      // Nodos Desconocidos
10
11
12
13 double Coord    [NT][Dim] // Cordenadas del problema
14 int    Elementos [NT][NNE] // Dado un nodo que elementos lo tienen (tiene -1 si no hay ese valor)
15 int    Nodos     [NT][NEN] // Dado un elemento que nodos tiene
16 int    TipoNodo   [NT]      // Tipo de nodo, Frontera (-1), Desconocido (>= 0)
17 int    Solución   [NT]      // Se llena con los valores de frontera y al finalizar el calculo
    con los resultados de x
18
19
20 double M[NNE][NNE] // Matriz de Carga
21 double F[NNE]      // Vector de Carga
22
23 double A[ND][ND]    // Matriz de trabajo
24 double x[ND]        // Vector solucion
25 double b[ND]        // Vector de trabajo
26
27 // Algoritmo para llenado de la Matriz A y Vector b, usando la Matriz M y Vector de Carga F
28 for (i = 0; i < NT; i++) { // Recorre sobre todos los nodos
29     if (TipoNodo == -1) continue; // Descarta los nodos de frontera
30     for (j = 0 ; j < NEN; j++) { // Recorre sobre el soporte (numero de elementos que comparten
    el nodo)
31         for(k = 0; k < NNE; k++) { // Recorre sobre los nodos del elemento (Numero de nodos por
    elemento)
32             nd = Nodos[Elementos[i][j]][k]; // Nodo sobre el elemento de soporte
33             if (TipoNodo[nd] == -1) continue; // Nodo es frontera se descarta
34             A[TipoNodo[i]][nd] += M[j][k];
35             b[TipoNodo[i]] += F[k];
36         }
37     }
38 }
```

```
39
40
41 // Llenada la matriz A y el vector b resolver el sistema lineal
42 Ax=b
43
44
45 // Pasar el valor de x a la Solucion
46 for (i = 0; i < NT; i++) {
47     if (TipoNodo[i] >= 0) Solucion[i] = x[TipoNodo[i]]
48 }
49
50
51 // Visualizar ahora usando Coord y Solucion
52 for (i = 0; i < NT; i++) {
53     for (j = 0 ; j < NEN; j++) visualiza (Coord[i][j])
54     visualiza(Solucion[i]
55 }
56
57
58 Nota: Favor de checar para 1D, 2D y 3D
```