



Herramientas de desarrollo

gcc, gdb y make

Pedro Merino Gómez
Jesús Martínez Cruz
Dpto. Lenguajes y Ciencias de la Computación
Universidad de Málaga



Índice

- Compilando con *gcc*
- El gestor de proyectos *make*
- Depurando con *gdb*

Herramientas de desarrollo

2

Compilando: *gcc*

- *gcc* (GNU C compiler) es el compilador en línea de comandos más extendido en el mundo UNIX.
- Sirve además como envoltorio de herramientas anexas al proceso de implementación de código: preprocesador (cpp), ensamblador (as), enlazador (ld)...

Herramientas de desarrollo

3

El primer ejecutable

1. Para compilar:
`gcc -c main.c (salida: main.o)`
2. Para crear el ejecutable:
`gcc main.o -o programa`
Nombre del ejecutable.
Por defecto: `a.out`
3. Para ejecutarlo:
`./programa`

Los pasos 1 y 2 se pueden integrar en uno:

```
gcc main.c -o programa
```

Herramientas de desarrollo

4

Algunos flags útiles en compilación

- El compilador avisa de errores y **warnings** de código no conforme al C estándar.
 - Sin embargo, la información por defecto podría ocultar algunas posibles fuentes de error en tiempo de ejecución, o que podrían darse al portar código entre plataformas.
- Usamos el flag `-W` para especificar los tipos de warnings que nos interesan (o todos ellos).

```
gcc -Wall main.c -o programa
```

Herramientas de desarrollo

5

Algunos flags útiles (y II)

- Los flags de **optimización** permiten un código más compacto y/o más veloz.
 - La optimización suele ser conservativa (hasta cierto punto), manteniendo el comportamiento original del programa previo a este paso.
- Usamos el flag `-O` seguido de un número que indica el nivel de optimización (consultar manual del compilador!!).

```
gcc -O2 main.c -o programa
```

Herramientas de desarrollo

6

Añadiendo archivos .h

- Hay archivos de cabecera que no están donde el compilador espera (/usr/include/ ó ./).
- Para incluirlos al compilar, se utilizan los flags `-Iruta` y `-iarchivo.h`



Añadiendo librerías

- Las librerías se construyen con esta nomenclatura:
`lib + nombrelibrería + (.a | .so)`
Por ejemplo: `libcrypt.a`
- Y para enlazarlas con nuestra aplicación, se utilizan los flags `-Lruta` y `-lnombrelibrería`



Compilando muchas fuentes

- Hay que estructurar el código lo máximo posible, usando distintos ficheros de fuentes.
- Para compilarlos y enlazarlos, usamos:

```
gcc main.c rutinas.c protocolos.c -o programa
```

En cualquier orden



¿Y en C++?

- El compilador GNU se denomina `g++`
- Se utiliza de la misma forma que `gcc`:

```
g++ main.cc -o programa
```



Gestión de proyectos: *make*

- Cuando nuestro proyecto incluye varios ficheros fuente, se repiten ciertas tareas tediosas por cada cambio realizado

Hay que recompilar y enlazar todos los fuentes de nuevo, de forma ordenada en función de las

make automatiza!



Primeros pasos con *make*

- La ejecución del programa es simple:
`make [regla]`
- Busca en el directorio actual el archivo de reglas, llamado `makefile` o `Makefile`.
- El archivo de reglas contiene las instrucciones para compilar el proyecto.



La estructura del *makefile* (I)

1. Definiciones de variables:

```
CC= gcc
```

```
CFLAGS= -g -Wall -D_POSIX_
```

2. Reglas:

```
regla: dependencias
```

acción

```
$(CC) $(CFLAGS) -o programa
```

Otras reglas
o
Cambios en ficheros



La estructura del *makefile* (y II)

- Ejemplos de reglas:

```
all:      main
```

```
main:    main.o
```

```
         gcc -g main.o -o main
```

```
main.o:  main.c main.h
```

```
         gcc -g -c main.c
```



Automatizando aún más (I)

- Algunos consejos para la creación de variables

```
CC= gcc
```

```
CFLAGS= -g -Wall
```

```
LD= gcc
```

```
LDFLAGS= -lcrypt
```

```
OBJS= main.o rutinas.o protocolos.o
```

```
EXE= programa
```



Automatizando aún más (II)

- Consejos de creación de reglas:

```
all:      $(EXE)
```

```
$(EXE):  $(OBJS)
```

```
         $(LD) $(LDFLAGS) $(OBJS) -o $(EXE)
```

```
main.o:  main.c protocolos.h rutinas.h
```

```
         $(CC) $(CFLAGS) -c main.c
```

```
#... sigue una regla por cada fichero .c
```



Automatizando aún más (III)

- Usando reglas implícitas

```
%.o:     %.c
```

```
         $(CC) $(CFLAGS) -c $<
```

%. significa "cualquiera". Mantiene su valor constante mientras se ejecuta la regla.
\$<: cadena que incluye el valor de la dependencia (%.c), o dependencias que cumplen con la regla.



Automatizando aún más (y IV)

- Un problema de las reglas implícitas es que se pierde la flexibilidad para expresar dependencias particulares de cada fichero (por ejemplo los *.h*).
- Usamos la regla **depend**:
(y llamamos a *make depend* antes de a *make all*)

```
SRCS= fichero1.c fichero2.c fichero3.c
```

```
depend:
```

```
rm -f .depend
```

```
makedepend -f-
```

```
include .depend
```

Este archivo contiene las dependencias actualizadas de cada fichero fuente (no incluye comandos).



El depurador: *gdb*

- Es una herramienta imprescindible para reparar errores que han sucedido en tiempo de ejecución.
- El ejecutable de pruebas (sensible a la depuración) ha de ser diferente al generado para producción final.

```
gcc -g main.c -o programa
gdb programa
```



Dentro del depurador (I)

- Para ejecutar el programa:
`run argumento1 argumento2 ...`
- Para establecer puntos de ruptura
`break fichero.c:5` (línea)
`break nombrefuncion` (función)
- Ejecución paso a paso
`next` (un paso de ejecución completo).
`step` (si existe una llamada a función, entra en ella y para)



Dentro del depurador (II)

- Variables y expresiones (del contexto actual)
`print var_name`
`print i*2`
`print miarray[8]`
- ¿Dónde estoy? ¿Por dónde voy?
`where` (Genera la pila de funciones hasta llegar a `main`)



Dentro del depurador (y III)

- Los procesos que usan mecanismos de comunicación/sincronización son especialmente difíciles de depurar.
- Para enlazar con un proceso que todavía se esta ejecutándose:
`gdb programa PID`
- Para conmutar entre threads:
`thread NUMERO`



Depurando *cores*

- En algunos casos, y ante comportamientos anómalos, el kernel aborta la ejecución del programa, generando un fichero *core*.
 - El *core* no es más que un volcado de memoria a disco para ese programa.
- Si se utilizó el flag de depuración `-g`, se puede utilizar `gdb` para inspeccionar las variables, el estado en que quedó, el contenido de la memoria...

```
gdb /ruta/al/programa /ruta/al/core
```

